SM BELLINZONA 2 4 MEDIA OPZIONI ARTISTICHE FASCIA 1 + 2

Gruppo di materia arte

F. Franco

V. Morelli

R. Obertuefer

Fascia 1: Opzione di approfondimento specifico - ODAS

- 1.1 | EV | Educazione visiva
- 1.2 | AP | Tecniche di progettazione e costruzione (TPC)

Fascia 2: Opzioni di orientamento

- 2.1 | Arti applicate e decorative
- 2.2 | Attività tecnico artigianali

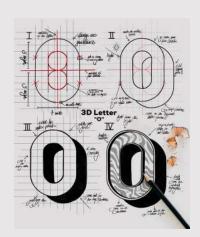
Opzioni arte

4 media











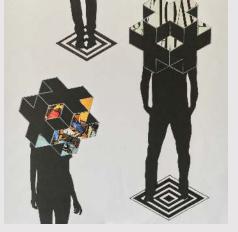








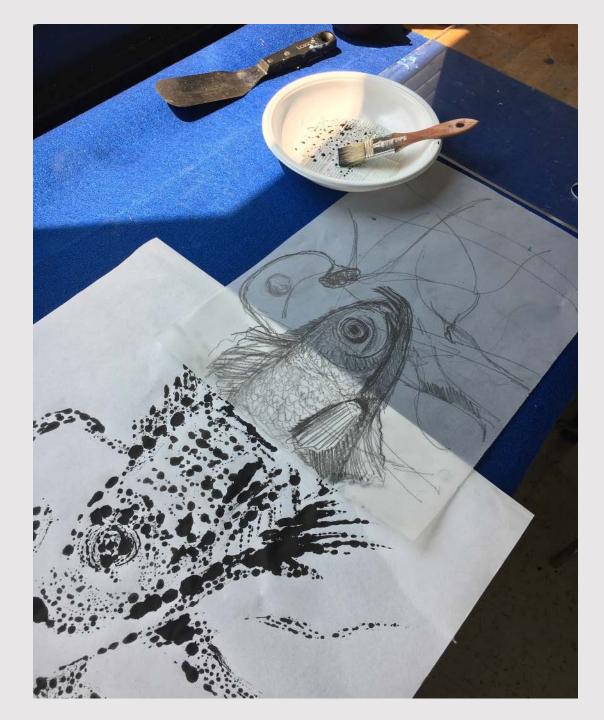








Sperimentare tecniche di disegno diverse al fine di sviluppare uno stile personale



Pesce, (tecnica mista, SMB2)



Approfondire
e applicare
i principi del
disegno
d'osservazione

Tucano, (matite colorate, SMB2)

Approfondire la rappresentazione del volume e prendere consapevolezza del significato della tridimensionalità



Disegno tecnico (colori a tempera, collage, SMB2)



Approfondire le funzioni dell'immagine: rappresentativa, comunicativa, decorativa e ornamentale

Illustrazione (Uni Posca e acquarello, M.Ramoni)



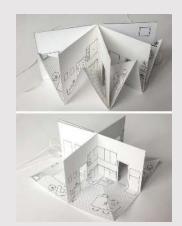
1.2 | AP | Tecniche di progettazione e costruzione

Opzione di approfondimento specifico ODAS

























Conoscere i principi del disegno tecnico per approfondirli e ideare nuovi spazi, oggetti e sculture



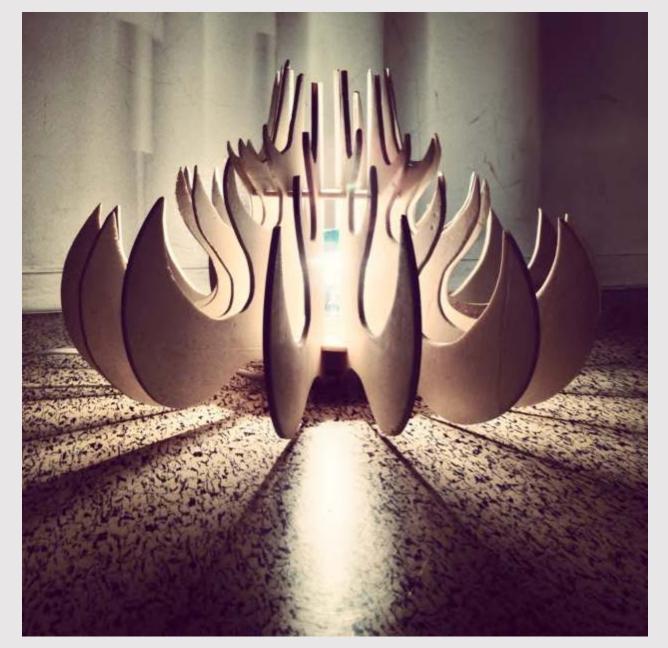
Swiss Design: Pelapatate REX, Alfred Neweczerzal, 1936)



Approfondire la progettazione e la costruzione di progetti tridimensionali per rendere operativa la realizzazione fisica degli stessi

Prototipo sedia (cartone e nastro adesivo, SMB2)

Applicazione del disegno tecnico per rendere operativa la realizzazione di un manufatto



Lampada (legno compensato, SMB2)



Approfondimento del linguaggio progettuale volto al settore industriale

Progetto packaging (schizzi, SMB2)

Realizzazione concreta di manufatti per capire la coerenza fra l'ideazione, la costruzione e il valore estetico



Laboratorio di TPC (modello architettonico, SMB2)













Conoscere e vivere un'esperienza vicina al modo professionale



Decorazione murale

Apprendimento per progetti pratici volti alla decorazione di ambienti



Figure tridimensionali (legno compensato, SMB2)



Apprendimento delle basi nell'ambito multimediale

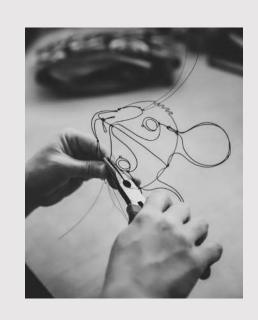
Fotografia, video, stop motion











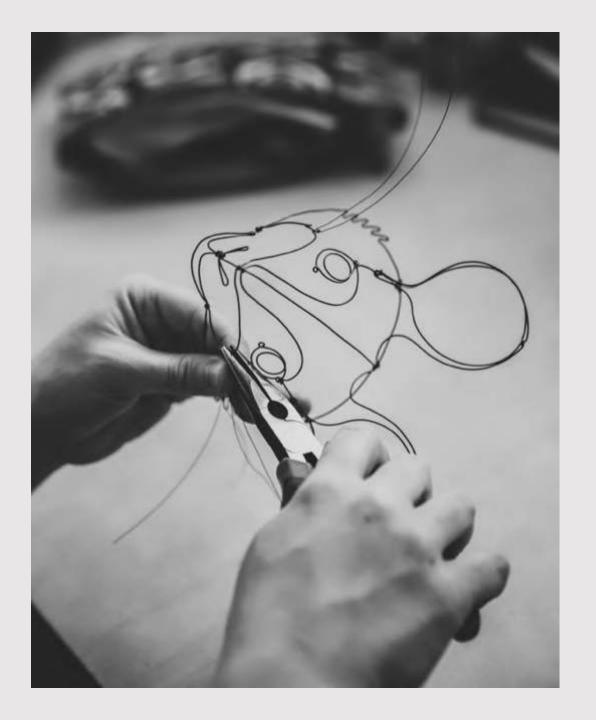




Apprendimento della dimensione spaziale, progettare e realizzare degli oggetti di studio concreti



Ampliamento e approfondimento delle conoscenze acquisite nel primo biennio





Sviluppo e approfondimento di progetti d'istituto

Drago (materiali vari, SMB2)

educazione visiva

educazione alle arti plastiche

©smbellinzona2